河原

2020コンピュータ

2016年度

資料ID	書誌情報	請求番号	配架場所
10094605	ディジタル画像処理	Ga007.642/G/20	一般図書
10094586	テキスト・ 画像・ 音声データ分析 / 西川仁, 佐藤智和, 市川治著 ; 清水昌平編	007.13/N83	一般図書
90024814	Unity2020入門 : 最新開発環境による簡単3D&2Dゲーム制作 / 荒川巧也, 浅野祐一著	007.64/A63	一般図書
90024803	入門Blender 2.9 : ゼロから始める3D制作 : ver.2.8/2.9対応 / 伊丹シゲユキ著	007.642/I88	一般図書
90024816	Unityの教科書 : Unity 2020完全対応版 : 2D&3Dスマートフォンゲーム入門講座 : はじめてでも安心! / 北村愛実著	007.64/Ki68	一般図書
90024799	基礎からのBlender 2.8 / 山崎聡著	007.642/Y43	一般図書
90024804	Maya : はじめてのモデリングの教科書 : 世界一わかりやすい / 入江泰輔著	007.642/I64	一般図書
90024805	世界一わかりやすいPhotoshop操作とデザインの教科書 / 柘植ヒロポン[ほか] 著	007.642/Ts39	一般図書
10094587	Unityのツボとコツがゼッタイにわかる本 : 最初からそう教えてくれればいいのに! / 薬師寺国安著	007.64/Y16	一般図書