

資料ID	書誌情報	請求番号	配架場所
10068097	データ構造とアルゴリズム / 五十嵐健夫著. -- 数理工学社, 2007. 10. -- (新・情報/通信システム工学 ; TKC-3).	007. 64/I23	一般図書
10068121	プログラムはなぜ動くのか : 知っておきたいプログラミングの基礎知識 / 矢沢久雄著. -- 第2版. -- 日経BP社, 2007. 4.	007. 64/Y67	一般図書
10070151	CPUの創りかた : IC10個のお手軽CPU設計超入門 : 初歩のデジタル回路動作の基本原理と製作 / 渡波郁著. -- 毎日コミュニケーションズ, 2003. 9.	548. 22/To63	一般図書
90017491	はじめてのOSコードリーディング : UNIX V6で学ぶカーネルのしくみ / 青柳隆宏著. -- 技術評論社, 2013. 2. -- (Software design plusシリーズ).	007. 63/A57	一般図書
11000850	コンピュータシステムの理論と実装 : モダンなコンピュータの作り方 / Noam Nisan, Shimon Schocken著 ; 斎藤康毅訳. -- オライリー・ジャパン, 2015. 3.	007. 6/N79	一般図書
91000580	基本情報技術者試験のアルゴリズム問題がちゃんと解ける本 : 情報処理技術者試験学習書 / 矢沢久雄著. -- 第2版. -- 翔泳社, 2016. 12. -- (情報処理教科書).	Fe007. 64/S	情報資格コーナー
11007145	Linuxのしくみ : 試して理解 : 実験と図解で学ぶOSとハードウェアの基礎知識 / 武内寛著. -- 技術評論社, 2018. 3.	007. 634/Ta67	一般図書
11009524	情報理論 / 今井秀樹著. -- 改訂2版. -- オーム社, 2019. 2.	007. 1/I43	一般図書
10094912	基礎からきっちり覚える機械語入門 / 渡辺徹著 ; Usu-ya編集. -- プレミアムブックス版. -- マイナビ出版, 2016. 7.	007. 64/W46	一般図書
91001401	作って理解するOS : x86系コンピュータを動かす理論と実装 / 林高勲著. -- 技術評論社, 2019. 10.	007. 634/H48	一般図書
10094833	量子コンピューティング : 基本アルゴリズムから量子機械学習まで / 嶋田義皓著. -- オーム社, 2020. 11.	007. 1/Sh36	一般図書
10094834	動かしてわかるCPUの作り方10講 / 井澤裕司著. -- 技術評論社, 2019. 9.	548. 22/I98	一般図書
10094835	はじめての情報理論 / 稲井寛著. -- 第2版. -- 森北出版, 2020. 11.	007. 1/I52	一般図書
10094836	動かして学ぶ量子コンピュータプログラミング : シミュレータとサンプルコードで理解する基本アルゴリズム / Eric R. Johnston, Nic Harrigan, Mercedes Gimeno-Segovia著 ; 北野章訳. -- オライリー・ジャパン, 2020. 8.	007. 1/J65	一般図書
10094837	コンピュータアーキテクチャ / 電子情報通信学会編 ; 坂井修一著. -- コロナ社, 2004. 3. -- (電子情報通信レクチャーシリーズ / 電子情報通信学会編 ; C-9).	007. 6/D59	一般図書
90025047	CASL II / 八鍬幸信著. -- 改訂3版. -- 技術評論社, 2018. 11. -- (基本情報技術者らくらく突破).	Fe007. 64/G/18	情報資格コーナー
90025066	プログラミング入門CASLII / 浅井宗海編・著 ; 岸田徹夫, 尾川順子著. -- 実教出版, 2004. 12. -- (情報処理技術者テキスト).	Fe007. 64/J	情報資格コーナー