

資料ID	書誌情報	請求番号	配架場所
10095712	コンピュータ画像処理 / 田村秀行, 斎藤英雄編著. -- 改訂2版. -- オーム社, 2022. 2.	007. 642/Ta82	一般図書
11012724	Blender2. 9 3DCGモデリング・マスター / Benjamin著. -- ソーテック社, 2021. 5.	007. 642/B35	一般図書
11013505	顔認証の教科書 : 明日のビジネスを創る最先端AIの世界 / 今岡仁著. -- プレジデント社, 2021. 12.	007. 13/146	一般図書
11013515	縫うコンピュータグラフィックス : むいぐるみから学ぶ3DCGとシミュレーション / 五十嵐悠紀著. -- オーム社, 2021. 5.	007. 642/I23	一般図書
11013529	物体・画像認識と時系列データ処理入門 : NumPy/TensorFlow2(Keras)/PyTorchによる実装ディープラーニング / チーム・カルポ著. -- TensorFlow2/PyTorch対応第2版. -- 秀和システム, 2021. 3.	007. 13/C45	一般図書
11013536	物体検出とGAN、オートエンコーダー、画像処理入門 : PyTorch/TensorFlow2による発展的・実装ディープラーニング / チーム・カルポ著. -- 秀和システム, 2021. 9.	007. 1/C45	一般図書
11013537	機械学習・深層学習による画像認識の基本と原理 : ゼロからわかる、全体像が見える / 川島賢著. -- ソシム, 2021. 8.	007. 1/Ka97	一般図書
11013544	BERT/GPT-3/DALL-E自然言語処理・画像処理・音声処理人工知能プログラミング実践入門 : 最先端のフレームワークの実力を試そう! / 布留川英一著. -- ボーンデジタル, 2021. 8.	007. 636/F93	一般図書
11013546	Blenderアドオン・ガイド / 山崎聡著. -- 工学社, 2021. 6. -- (I/O books).	007. 642/Y43	一般図書
90025652	Blenderで作るキャラクターモデリング入門実践ガイド / 緋子著. -- マイナビ出版, 2021. 5. -- (Compass creative works).	007. 642/H61	トピックコーナー
90025935	「動き」を捉えるCV技術 : イマドキノ動画認識. -- 共立出版, 2022. 3. -- (コンピュータビジョン最前線 / 井尻善久 [ほか] 編 ; Spring 2022).	007. 642/A11	一般図書
-	三つ巴の学修戦略 : イマドキノCV. -- 共立出版, 2021. 12. -- (コンピュータビジョン最前線 / 井尻善久 [ほか] 編 ; Winter 2021).	入手困難のため未配架	
91001176	画像認識プログラミングレシピ : 今すぐ試したい!機械学習・深層学習(ディープラーニング) / 川島賢著. -- 秀和システム, 2019. 6.	007. 1/Ka97	一般図書