

資料ID	書誌情報	請求番号	配架場所
11012588	新・明解C言語で学ぶアルゴリズムとデータ構造 / 柴田望洋著. -- 第2版. -- SBクリエイティブ, 2021.5.	007.64/Sh18	一般図書
11013506	20世紀のトップ10アルゴリズム = The top 10 algorithms of the 20th century / 張紹良編. -- 共立出版, 2022.1. -- (計算科学講座 / 金田行雄, 笹井理生監修 ; 2 ; 第1部 . 計算科学の基盤 ケイサンカガクノキバン).	007.6/C52	一般図書
11013509	プログラマーなら知っておきたい40のアルゴリズム : 定番・最新系をPythonで実践! : データ構造・ソートから、機械学習・並列まで / Imran Ahmad著 ; クイーブ訳. -- インプレス, 2021.10. -- (Impress top gear).	007.64/A21	一般図書
11013510	いちばんやさしいプログラミングの教本 : 人気講師が教えるすべての言語に共通する基礎知識 / 廣瀬豪著. -- インプレス, 2021.12.	007.64/H72	一般図書
11013511	アルゴリズムのしくみ / 増井敏克著. -- 翔泳社, 2021.12. -- (図解まるわかり).	007.64/Ma67	一般図書
11013512	アルゴリズムがわかる図鑑 / 松浦健一郎, 司ゆき著. -- 技術評論社, 2022.1. -- (まなびのずかん).	007.64/Ma86	一般図書
11013513	図解!アルゴリズムのツボとコツがゼッタイにわかる本 : 最初からそう教えてくれればいいのに! / 中田亨著. -- 秀和システム, 2021.10.	007.64/N43	一般図書
11013514	問題解決のための「アルゴリズム×数学」が基礎からしっかり身につく本 / 米田優峻著. -- 技術評論社, 2022.1.	007.64/Y82	一般図書
11013518	ゲームアルゴリズムまるごと図鑑 : 7大ゲームの作り方を完全マスター! / 廣瀬豪著. -- 技術評論社, 2022.3.	007.64/H72	一般図書
11013519	作って学べるUnity本格入門 : Unity 2021対応版 / 賀好昭仁著. -- 技術評論社, 2021.12.	007.64/Ka27	一般図書
11013520	野田クリスタルのこんなゲームが作りたい! : Scratch3.0対応 / 野田クリスタル著 ; 廣瀬豪著. -- インプレス, 2021.11.	007.64/N92	一般図書
11013538	なっとく!AIアルゴリズム : 実践的かつ具体的なサンプルで理解を促すディープラーニングとAIのコアアルゴリズム / Rishal Hurbans著. -- 翔泳社, 2021.6.	R68.7.13	一般図書
11013545	Cによるアルゴリズムとデータ構造 / 松原雅文, 山田敬三共著. -- 森北出版, 2021.8.	007.64/Ma76	一般図書
11013556	Unityの教科書 : Unity 2021完全対応版 : 2D&3Dスマートフォンゲーム入門講座 : はじめてでも安心! / 北村愛実著. -- SBクリエイティブ, 2021.6. -- (Entertainment & IDEA).	007.64/Ki68	一般図書
90025931	アメリカの中学生が学んでいる14歳からのプログラミング / ワークマンパブリッシング著 ; 千葉敏生訳. -- ダイヤモンド社, 2022.3.	007.64/W88	一般図書